

## Удивительный мир золотоносных числовых рядов

*Слово – не воробей,  
а последовательность символов алфавита*

«Золотое сечение и числа Фибоначчи – близнецы братья. Кто более матери истории ценен? – Мы говорим золотое сечение, подразумеваем числа Фибоначчи. Мы говорим числа Фибоначчи, подразумеваем золотое сечение».

Примерно так может начинаться гимн этим двум уникальным феноменам математики.

Их взаимосвязь несомненна. Она, что называется, заложена в них генетически.

Хотя принципиально, это две совершенно разные математические конструкции, объединенные между собой переходом от рекурсии или разностного (возвратного) уравнения к эквивалентному квадратному уравнению, и обратно:

$$F_{n+1} = F_n + F_{n-1} \Leftrightarrow x = \frac{F_{n+1}}{F_n} = 1 + \frac{F_{n-1}}{F_n} = 1 + \frac{1}{x} \Leftrightarrow x = \Phi = \frac{\sqrt{5} + 1}{2}.$$

С использованием константы золотого сечения (ЗС)  $\Phi$  можно сформировать степенной ряд  $1, \Phi, \Phi^2, \Phi^3, \dots$ , в котором каждый последующий элемент равно сумме двух предыдущих, а отношение между двумя соседними числами равно ЗС.

Аналогично число трибоначчи образует степенной ряд  $1, T, T^2, T^3, \dots$ , где каждое последующее число равно сумме трёх предыдущих, а отношение между двумя соседними числами равно константе  $T$  – положительному корню кубического уравнения  $x^3 = x^2 + x + 1$ .

Таким образом, прогрессия вида  $1, \Phi, \Phi^2, \Phi^3, \dots$  – геометрическая с одновременными свойствами арифметического ряда. Такое объединение двух признаков в одной модели часто называют аддитивно-мультипликативным свойством.

Добавляя к этим особенностям рекурсивный способ образования последовательности, можно говорить о «единстве аддитивных, мультипликативных и рекуррентных свойств эволюционных рядов Фибоначчи», как «прямом следствии диалектической триады» [1].

Исследуя золотое сечение, как правило, апеллируют, именно к числам Фибоначчи.

Заметим, что главенствуют здесь всё-таки не сами числа, а процедура их образования: двучленно-аддитивная рекурсия с единичными коэффициентами.

Ибо независимо от исходных (начальных) значений, своим предельным отношением соседних элементов последовательность всегда сходится к константе ЗС – аттрактору фибоначчевой рекурсии, как максимальному по модулю корню адекватного характеристического уравнения.

Тем значительнее интерес к иным способам формирования числовых рядов, которые, так или иначе, связаны с золотым сечением. Например, в надежде найти новые интерпретации физического содержания этой удивительной фундаментальной константы.

**Обобщённая  $k$ -Витгоф игра.** В работе [2] исследованы взаимно дополнительные целочисленные  $(a, b)$ -последовательности Витгофа на основе арифметической прогрессии константы  $\Phi$ . Одновременно эти ряды допускают рекуррентные алгоритмы своей генерации без привлечения ЗС:

методом последовательной сортировки, когда, начиная с условий  $(a_0, b_0) = (0, 0)$ , пара  $(a_n, b_n)$  определяется так:  $a_n$  – наименьшее из натуральных чисел, которое отсутствует среди величин  $a_0 \div a_{n-1}$  и  $b_0 \div b_{n-1}$ , число  $b_n = a_n + n$ .

В работах [3, 4, 5, с. 89–93] упомянутые ряды называются последовательностями Битти и описаны в качестве победной стратегии при игре в «фибоначчиев ним».

Но особенности этих целочисленных рядов имеют более глубокие корни.

Задача особо примечательна тем, что фактически даёт решение расчленения натурального ряда на две части, количества чисел в которых соотносятся между собой по золотому сечению.

В учёной среде разработчиков "золотосеченской" тематики это достаточно новая уникальная интерпретация феномена золотого сечения.

Эти числа, в частности, лежат в основе выигрышной стратегии "ним" игры – очень древней китайской игры "цзяньшицзы" (выбирание камней) [6], известной в Европе как *игра Витгофа*<sup>1</sup> (1907).

Игровая задача имеет естественное о б о б щ е н и е.

По-прежнему наличествуют две кучки предметов (фишек, спичек) с произвольным количеством в каждой из них.

Два игрока делают ходы поочерёдно.

Игрок может взять поровну фишек из обеих кучек или нескольких фишек, кратных числу  $k$ , из любой одной кучки [7]. Обязательно необходимо взять хотя бы один предмет.

Игрок, которому нечего брать, и он остаётся перед пустым столом, считается проигравшим.

Таким образом, первоначальный оригинальный вариант Витгофа соответствует  $k = 1$ .

Определяются следующие  $k$ -пары последовательностей:

$$a_{i,n} = \lfloor (n + i/k)(1 + 1/K) \rfloor,$$

$$b_{i,n} = \lfloor (n + i/k)(1 + K) \rfloor,$$

где  $K = \frac{k + \sqrt{k^2 + 4}}{2}$ ,  $i = \overline{0, k-1}$ ;  $n = 0, 1, 2, 3, \dots$ ;  $\lfloor \xi \rfloor$  – целая часть от  $\xi$ .

Величина  $K$  – иррациональная.

Действительно, предположим обратное. То есть пусть подкоренное выражение является квадратом:  $k^2 + 4 = q^2$ .

Если  $k$  – нечётное, то  $k^2 = 1 \pmod{8}$  и  $q^2 = 5 \pmod{8}$ , что невозможно.

Если  $k = 2k_1$  – чётное, то  $a = 2a_1$  – чётное и  $k_1^2 + 1 = a_1^2$ , что также невозможно.

Следовательно,  $k^2 + 4$  не может быть совершенным квадратом, и  $K$  – иррационально.

Поскольку  $1 + K = 1 + K^{-1} + k$ , то можно показать, что  $b_{i,n} = a_{i,n} + nk + i$ .

В частности, начальное значение  $b_{i,0} = i$ .

Последовательности  $\{a_{0,n}\}$  и  $\{b_{0,n}\}$  являются комплементарными. – Каждое из первых  $N$  натуральных чисел входит один и только один раз либо в одну, либо в другую последовательность.

При целочисленном значении  $k = \sqrt{5F_{2m+1}^2 - 4}$ , величина  $K$  становится представимой через квадратный корень пяти и "золотого сечение"

$$A = F_{2m} + F_{2m+1}\Phi,$$

где  $F_s$  – числа Фибоначчи,  $\Phi = (1 + \sqrt{5})/2$ .

<sup>1</sup> Willem Abraham Wythoff – бельгийский математик (1865–1939); "A modification of the game of nim" (1905).

Различные варианты начального формирования последовательностей  $\{a_{k,n}\}$  и  $\{b_{k,n}\}$  отражены в табл. 1.

Таблица 1

***k*-последовательности Витгофа**

<i>n</i>	<i>k</i> = 2				<i>k</i> = 3						<i>k</i> = 4							
	<i>a</i> <sub>0</sub>	<i>b</i> <sub>0</sub>	<i>a</i> <sub>1</sub>	<i>b</i> <sub>1</sub>	<i>a</i> <sub>0</sub>	<i>b</i> <sub>0</sub>	<i>a</i> <sub>1</sub>	<i>b</i> <sub>1</sub>	<i>a</i> <sub>2</sub>	<i>b</i> <sub>2</sub>	<i>a</i> <sub>0</sub>	<i>b</i> <sub>0</sub>	<i>a</i> <sub>1</sub>	<i>b</i> <sub>1</sub>	<i>a</i> <sub>2</sub>	<i>b</i> <sub>2</sub>	<i>a</i> <sub>3</sub>	<i>b</i> <sub>3</sub>
0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	2	0	0	0	1	0	2	0	3
1	1	3	2	5	1	4	1	5	2	7	1	5	1	6	1	7	2	9
2	2	6	3	8	2	8	3	10	3	11	2	10	2	11	3	13	3	14
3	4	10	4	11	3	12	4	14	4	15	3	15	4	17	4	18	4	19
4	5	13	6	15	5	17	5	18	6	20	4	20	5	22	5	23	5	24
5	7	17	7	18	6	21	6	22	7	24	6	26	6	27	6	28	7	30
6	8	20	9	22	7	25	8	27	8	28	7	31	7	32	8	34	8	35
7	9	23	10	25	9	30	9	31	9	32	8	36	8	37	9	39	9	40
8	11	27	12	29	10	34	10	35	11	37	9	41	10	43	10	44	10	45
9	12	30	13	32	11	38	12	40	12	41	11	47	11	48	11	49	12	51
10	14	34	14	35	13	43	13	44	13	45	12	52	12	53	12	54	13	56
11	15	37	16	39	14	47	14	48	15	50	13	57	13	58	14	60	14	61
12	16	40	17	42	15	51	16	53	16	54	14	62	15	64	15	65	15	66

Некоторые частные случаи *k*-последовательностей Витгофа имеют следующую аналитическую форму:

$$k = 4: b_{0,n} = \lfloor n(1 + \Phi^3) \rfloor = \lfloor n(3 + \sqrt{5}) \rfloor \Rightarrow 0, 5, 10, 15, 20\dots$$

$$k = 4: b_{1,n} = \lfloor (n + 1/4)(1 + \Phi^3) \rfloor = \lfloor (n + 1/4)(3 + \sqrt{5}) \rfloor \Rightarrow 1, 6, 11, 17, 22\dots$$

$$k = 4: b_{2,n} = \lfloor (n + 2/4)(1 + \Phi^3) \rfloor = \lfloor (n + 1/2)(3 + \sqrt{5}) \rfloor \Rightarrow 2, 7, 13, 18, 23\dots$$

$$k = 4: b_{3,n} = \lfloor (n + 3/4)(1 + \Phi^3) \rfloor = \lfloor (n + 3/4)(3 + \sqrt{5}) \rfloor \Rightarrow 3, 9, 14, 19, 24\dots$$

$$k = 4: a_{3,n} = \lfloor (n + 3/4)2\Phi \rfloor = \lfloor (n + 3/4)(\sqrt{5} - 1) \rfloor \Rightarrow 0, 2, 3, 4, 5, 7\dots$$

$$k = 3: b_{2,n} = \lfloor (n + 2/3)(5 + \sqrt{13})/2 \rfloor \Rightarrow 2, 7, 11, 15, 20\dots$$

Так или иначе, но корень из пяти – это признак наличия свойств золотого сечения.

**Матрица Витгофа.** В контексте рассматриваемых свойств золотого сечения представляет интерес матрица Витгофа<sup>2</sup> с элементами, определяемыми по формуле:

$$W_{k,n} = \lfloor k\Phi \rfloor F_{n+1} + (k - 1)F_n,$$

где *k*, *n* – соответственно номера строк и столбцов матрицы.

Матрица обладает многими интересными свойствами [8, с. 18–20]:

- элементы в любом ряду или колонке монотонно возрастают;
- первый ряд (строка *k* = 1) содержит числа Фибоначчи;
- все ряды удовлетворяют рекурсии Фибоначчи и отличаются друг от друга лишь начальными условиями;

<sup>2</sup> <http://mathworld.wolfram.com/WythoffArray.html>, <http://oeis.org/classic.html#WYTH>.

– матрица содержит все натуральные числа, каждое из которых появляется (фигурирует) лишь однажды, и др.

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89
1	3	4	7	11	18	29	47	76	123	199	322
2	4	6	10	16	26	42	68	110	178	288	466
3	6	9	15	24	39	63	102	165	267	432	699
4	8	12	20	32	52	84	136	220	356	576	932
5	9	14	23	37	60	97	157	254	411	665	1076
6	11	17	28	45	73	118	191	309	500	809	1309
7	12	19	31	50	81	131	212	343	555	898	1453
8	14	22	36	58	94	152	246	398	644	1042	1686
9	16	25	41	66	107	173	280	453	733	1186	1919
		AA	BA	ABA	BBA						

Относительно столбцов можно рассмотреть комбинирование вложений двух функций:

$$A \equiv a(n) = \lfloor n\Phi \rfloor, \quad B \equiv b(n) = \lfloor n\Phi^2 \rfloor.$$

Их иногда называют соответственно нижней и верхней последовательностями Витгофа. Например, запись  $ABB = 2A + 3B$  означает, что  $a(b(b(n))) = 2a(n) + 3b(n)$ .

В частности, справедливы такие соотношения:

$$\begin{aligned} AAA &= AB - 2 = A + B - 2 \dots\dots\dots A134859^3 \\ AAB &= AA + AB = A + 2B - 1 \dots\dots\dots A134860 \\ ABA &= 3A + 2(n - 1) \dots\dots\dots A035337 \\ ABB &= 2A + 3B \dots\dots\dots A134862 \\ BAA &= A + 2B - 3 \dots\dots\dots A134861 \\ BAB &= 2A + 3B - 1 \dots\dots\dots A134863 \\ BBA &= 5A + 3(n - 1) \dots\dots\dots A035338 \\ BBB &= 3A + 5B \dots\dots\dots A134864 \end{aligned}$$

**Ряд Голомба.** В математике ряд Голомба<sup>4</sup> (1966) – монотонная неубывающая целочисленная последовательность, в которой  $g(n)$  означает количество раз присутствия числа  $n$  в последовательности, начиная с  $g(1) = 1$ , со свойством: для  $n > 1$  каждый элемент  $g(n)$  – есть наименьшее целое, которое способно удовлетворить исходное условие.

Ряд Голомба начинается такими числами<sup>5</sup>:

1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 4, 5, 5, 5, 6, 6, 6, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 8, 8, 8, 9, 9, 9, 9, 9, 10, 10, 10, 10, 10, 11, 11, 11, 11, 11, 11, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 13...

То есть  $n$ -й терм  $g(n)$  – количество появлений  $n$  в последовательности так, что:

$$g(n) = \{k : g(k) = n\}.$$

<sup>3</sup> The On-Line Encyclopedia of Integer Sequences. – <http://oeis.org/>.

<sup>4</sup> [http://en.wikipedia.org/wiki/Golomb\\_sequence](http://en.wikipedia.org/wiki/Golomb_sequence).

<sup>5</sup> Последовательность A001462. – The On-Line Encyclopedia of Integer Sequences (OEIS) – <http://oeis.org/A001462>.

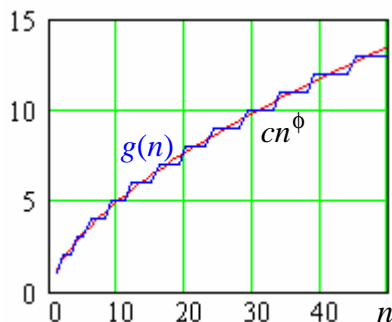
Иначе говоря, если  $(g_1, g_2) = (1, 2)$ , то для индекса  $k$ , удовлетворяющего неравенству  $g_1 + g_2 + \dots + g_{n-1} < k < g_1 + g_2 + \dots + g_n$ , мы имеем  $g_k = n$ .

Рекуррентная формула для данной числовой последовательности имеет вид многократно-вложенной (самоссылающейся) функции (C. Mallows)

$$g(n) = 1 + g(n - g(g(n-1)))$$

или многократно-вложенного индекса (номера элемента) числового ряда

$$g_n = 1 + g_{n-g_{n-1}}$$



На первый взгляд, особо не выдающаяся или особенная последовательность. Можно даже сказать, какая-то уж слишком повторяющаяся.

Однако есть одно весьма важное исключение.

Просто поразительно, но асимптотой для  $g(n)$  является функция золотого сечения (рисунок) [9–11]:

$$g(n) \cong \Phi^{2-\Phi} n^{\Phi-1} = cn^{\phi},$$

где  $c = \Phi^{2-\Phi} \approx 1,202$ ;  $\phi = \Phi^{-1} = \Phi - 1 \approx 1,618 - 1 = 0,618$ ;  $\cong$  –

знак целочисленного округления (функция *round*) до ближайшего целого.

В логарифмических координатах асимптотическая функция строго линейна и по основанию  $\Phi$  равна  $\phi^2 + \phi \cdot \lg_{\Phi} n$ .

Ряд Голомба без потери информации допустимо ужать, применив такую запись:

$$1_1, 2_2, 3_2, 4_3, 5_3, 6_4, 7_4, 8_4, 9_5, 10_5, 11_5, 12_6 \dots,$$

где нижний индекс означает количество подряд идущих одинаковых чисел.

В свою очередь, этот сжатый ряд можно представить в ином характеристическом виде, через количество повторов нижних индексов, отбросив основания:

$$1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 4, 5, 5, 5, 6 \dots,$$

где  $k$ -е по порядку число  $m$  означает, число  $k$  в последовательности повторяется  $m$  раз.

Что же мы в результате видим? – Ряд Голомба несколько не изменился.

Вновь образованная последовательность такая же, как и оригинал!

Иначе говоря, в данном примере первые 45 чисел от 1 до 12 мы заменили 11 (одиннадцатью) числами их повторяемости, то есть, сократив их количество на 3/4, совершенно не уменьшив при этом количество информации.

Но что удивительно, сжав форму записи практически на 75 %, мы снова вернулись ... к первоначальному ряду!

Подобное многократное сжатие информации снова и снова приводит нас к исходному ряду. – Одним, словом "Феникс".

Таким образом, сколько бы мы не сжимали информацию, это абсолютно не влияет на саму информацию. – Просто поразительно!

Своеобразная самоподобная последовательность, числовой фрактал или фрактальный ряд<sup>6</sup>.

Это совершенно новое качество ("звучание") константы золотого сечения.

Ничего подобного, на наш взгляд, за этим числом ранее не наблюдалось.

<sup>6</sup> Fractal sequences. – <http://faculty.evansville.edu/ck6/integer/fractals.html>.

Как впрочем, и сама асимптотика  $\Phi^{2-\Phi} n^{\Phi-1}$ .

Заметим, что ряд Голомба – не отвлечённая абстрактная последовательность.

В частности, он используется для построения линейных цифровых фильтров с *конечной импульсной характеристикой* или FIR-фильтров (FIR – *finite impulse response*<sup>7</sup>) [12].

Характерной особенностью данных устройств является ограниченность по времени импульсной характеристики так, что с некоторого момента времени она становится в точности равной нулю.

Такой фильтр также называют не рекурсивным, из-за отсутствия обратной связи.

Знаменатель передаточной функции этого фильтра – некая константа.

**Последовательности Хофштадтера**<sup>8</sup>. С привычным понятием *итерации* тесно связано другое понятие – *рекурсия*. Она обусловлена методом определения функций, когда вычисляемая функция применена в теле своей же собственной дефиниции.

То есть сценарий развития процесса рекурсивно вызывает себя самого.

По принципу рекурсии строятся многие фракталы (треугольник Серпинского и др.).

Рекурсия является одной из главных тем книги Д. Хофштадтера, а также ядром его последовательностей [13, с. 133–135].

Так, *G*-последовательность (A005206) с начальным условием  $G(0)=0$  определяется согласно простой и красивой рекурсии:

$$G(n) = n - G(G(n-1)).$$

Кажущееся затруднение с вычислением функции через самоё себя легко устраняется, если соотношение представить через многократное вложение подстрочных индексов в числовых рядах:

$$G_n = n - G_{G_{n-1}}.$$

Элементы числового ряда можно вычислять и аналитически

$$G_{n-1} = \lfloor n\phi \rfloor = \lfloor n\Phi \rfloor - n.$$

Начальные элементы ряда

0 1 1 2 3 3 4 4 5 6 6 7 8 8 9 9 10 11 11 12 12 13 14 14 15 16 16 17 17 18 19 19 20 21 21 22  
22 23 24 24 25 25 26 27 27 28 29 29 30 30 31 32 32 33 33 34 35 35 36 37 37 38 38 39 40 40

А теперь несколько слов о замечательном свойстве данной модели.

Присутствует весь натуральный ряд. Нет более двух одинаковых чисел.

Если мы найдём первые разности (приращения)  $\Delta_n = G_n - G_{n-1}$ , и подсчитаем количество единиц, то обнаружим, что их количество составляет  $\phi \cdot 100\%$ .

Таким образом, отношение суммы приращений к длине всё возрастающей выборки стремится в точности к константе золотого сечения:

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \Delta_n = \phi = \Phi^{-1}.$$

Возможно простое рекурсивное расширение задачи *p*-вложений (A005374...):

$$g(n) = n - \underbrace{g(g(\dots g(n-1)\dots))}_p, \quad G(0) = 0.$$

<sup>7</sup> [http://en.wikipedia.org/wiki/Finite\\_impulse\\_response](http://en.wikipedia.org/wiki/Finite_impulse_response).

<sup>8</sup> [http://en.wikipedia.org/wiki/Hofstadter\\_sequence](http://en.wikipedia.org/wiki/Hofstadter_sequence).

Аналитическая форма имеет уже не совсем явный вид, с точностью до единицы:

$$G_{n-1} = \lfloor n\lambda \rfloor + \{0, 1\},$$

где  $\lambda$  – положительный корень алгебраического уравнения  $x^p + x = 1$ .

При  $p = 2$  приходим к  $G$ -последовательности с её золотоносным содержанием.

Существуют и другие разновидности последовательностей Хофштадтера<sup>9</sup>, с их дальнейшим развитием в плане многообразия форм.

Так в работе [14] рассматривается обобщённое семейство мета-Фибоначчи последовательностей вида  $a(n) = \sum_{i=1}^k a(n-i - (s-1) - a(n-i))$ , где  $s$  – любое целое (положительное или отрицательное).

Частный случай ( $s = 1, k = 2, A006949$ ) выражает хорошо известную последовательность Хофштадтера,  $a(0) = a(1) = a(2) = 1$ :

$$a(n) = a(n-1 - a(n-1)) + a(n-2 - a(n-2)).$$

Число различных частных сумм вида:  $1 + [1, 2] + [1, 4] + [1, 8] + [1, 16] + \dots$

Например,  $a(6) = 3$ , поскольку  $6 = 1+1+1+1+1+1 = 1+1+1+1+2 = 1+1+4$ .

**К вопросу обобщения.** 1) Золотоносное разбиение натурального ряда на две возрастающие непересекающиеся последовательности  $a_n = \lfloor n\Phi \rfloor$  и  $b_n = \lfloor n\Phi^2 \rfloor = a_n + n$  методологически не одиноко.

Например, последовательности, заданные формулами  $a_n = \lfloor n\sqrt{2} \rfloor$  и  $b_n = a_n + 2n$  также заполняют весь натуральный ряд без пропусков и перекрытий [15]. А их количественное соотношение между собой составляет  $1 + a_n/n \rightarrow 1 + \sqrt{2}$ .

2) Задача рекурсивных  $p$ -вложений по расширению (обобщению)  $G$ -последовательности Хофштадтера  $g(n) = n - g(g(g\dots g(n-1)\dots))$  соотносится с действительным корнем тринома  $x^p + x - 1$  степени  $p$ .

## Выводы.

1. Традиционно константа золотого сечения связывается с числами Фибоначчи как предельный аттрактор рекуррентной последовательности в виде отношения соседних членов ряда. В равной мере к такому результату приводит двучленно-аддитивная рекурсия с единичными коэффициентами независимо от пары исходных (начальных) значений.

2. Обобщённая  $k$ -Витгоф игра или "ним" игра предусматривает ряд частных решений, основанных на золотом сечении.

3. Числовой рекурсивный ряд Голомба  $g(n) = 1 + g(n - g(g(n-1)))$  обладает поразительными свойствами. Его асимптотой является функция  $\Phi^{2-\Phi} n^{\Phi-1}$ , основанная на золотом сечении. Кроме того, показано уникальное свойство ряда, вытекающее из свойств золотого сечения: многократное последовательное сжатие информации каждый раз приводит к исходному ряду, сохраняя его самоподобные или фрактальные свойства.

<sup>9</sup> <http://mathworld.wolfram.com/HofstadterG-Sequence.html>.

4. В  $G$ -последовательности Хофштадтера  $G(n) = n - G(G(n-1))$  с нулевым начальным условием  $G(0) = 0$  отношение суммы приращений элементов к длине возрастающей выборки стремится к константе золотого сечения  $\phi = \Phi^{-1} \approx 0,618$ .

### Литература:

1. Чернов А. Принцип диалектического императива. – 2008. – [http://chernov-trezin.narod.ru/ZS\\_1\\_1.htm](http://chernov-trezin.narod.ru/ZS_1_1.htm).
2. Василенко С.Л. Золотые россыпи в целочисленных прогрессиях // Академия Тринитаризма. – М.: Эл. № 77-6567, публ.16520, 18.05.2011. – <http://www.trinitas.ru/rus/doc/0016/001c/00161833.htm>.
3. Connell Ian G. Some properties of Beatty sequences. – <http://cms.math.ca/cmb/v2/cmb1959v02.0190-0197.pdf>.
4. Kimberling C. Complementary Equations // Journal of Integer Sequences. – 2007. – Vol. 10. – Article 07.1.4. – <http://www.cs.uwaterloo.ca/journals/JIS/VOL10/Kimberling/kimberling26.pdf>.
5. Шредер М. Фракталы, хаос, степенные законы. Миниатюры из бесконечного рая. – Ижевск: НИЦ «Регулярная и хаотическая динамика», 2001. – 528 с. – [http://reslib.com/book/Fraktali\\_haos\\_stepennye\\_zakoni](http://reslib.com/book/Fraktali_haos_stepennye_zakoni).
6. Матулис А.Ю., Савукина А.Ю. Ферзя – в угол, "цзяньшицзы" и числа Фибоначчи // Квант. – 1984. – № 7. – С. 18–21, 29. – [http://kvant.mirror1.mccme.ru/1984/07/ferzya\\_v\\_ugol\\_czyanshiczy\\_i.htm](http://kvant.mirror1.mccme.ru/1984/07/ferzya_v_ugol_czyanshiczy_i.htm).
7. Connell I.G. A generalization of Wythoff's game // Canadian Mathematical Bulletin. – 2(1959), 181–190. – <http://cms.math.ca/cmb/v2/cmb1959v02.0181-0190.pdf>.
8. Sloane N.J.A. My Favorite Integer Sequences. – <http://www2.research.att.com/~njas/doc/sg.pdf>.
9. Golomb S.W. Problem 5407 // Amer. Math. Monthly, 73 (1966), 674; 74 (1967), 740–743.
10. Petermann Y.F.S. On Golomb's Self Describing Sequence // Journal of Number Theory. – Vol. 53, Issue 1, July 1995. – P. 13–24.
11. Cloitre B., Sloane N.J.A., Vandermast M.J. Numerical Analogues of Aronson's Sequence. – 2003. – [http://arxiv.org/PS\\_cache/math/pdf/0305/0305308v1.pdf](http://arxiv.org/PS_cache/math/pdf/0305/0305308v1.pdf).
12. Rajan A., Jamadagni H., Rao A. Integer sequences window reconfigurable FIR filters // 16-th International Conference on High Performance Computing, India, Dec. 16–19, 2009. – [http://ewh.ieee.org/conf/hprcw/arajan\\_rcw08.pdf](http://ewh.ieee.org/conf/hprcw/arajan_rcw08.pdf).
13. Хофштадтер Д. Гёдель, Эшер, Бах: эта бесконечная гирлянда. – Самара: ИД "Бахрах-М", 2001. – 720 с. – <http://www.paco.net/~indexless/wwg/index.htm>.
14. Ruskey F, Deugau C. The Combinatorics of Certain  $k$ -ary Meta-Fibonacci Sequences // Journal of Integer Sequences. – 2009. – Vol. 12. – <http://www.cs.uwaterloo.ca/journals/JIS/VOL12/Ruskey/ruskey6.pdf>.
15. Баабатов А. "Пентиум" хорошо, а ум лучше // Квант. – 1999. – № 4. – С. 36–38. – <http://kvant.mirror1.mccme.ru/pdf/1999/04/kv0499baababov.pdf>.

